



www.7Learn.com

دوره جامع آموزش تخصصی تجربه کاربری UX

مدرس : مهندس جواد باقی

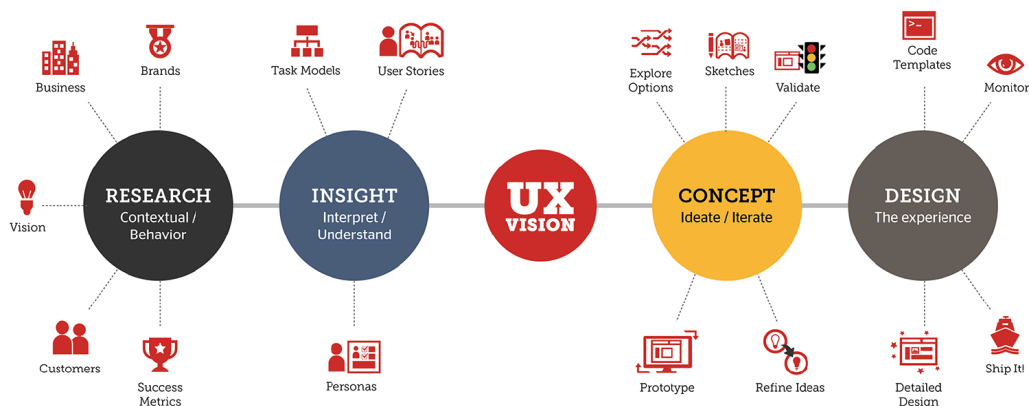
با بیش از 5 سال سابقه کار در حوزه طراحی رابط و تجربه کاربری

جزئیات و ثبت نام در دوره :

<http://www.7learn.com/course/ux>

آشنایی با دوره و پیش نیازها

- آشنایی با دوره و مدرس آن
- نحوه برگزاری دوره
- تشریح سرفصل های دوره
- مقدمه ای برای شروع
- یک داستان کوتاه در زمینه تجربه کاربری
- از دیزاین یک محصول تا تجربه کاربری
- تجربه کاربری چه چیزی نیست ؟
- تجربه کاربری چه چیزی هست ؟
- تجربه کاری و وب
- تاریخچه تجربه کاربری (UX)
- چرا بایستی تجربه کاربری (UX) را یاد بگیریم؟
- اهمیت تجربه کاربری (UX)
- تاثیر تجربه کاربری (UX) در کسب و کار
- چه چیزهایی را در این دوره فرا خواهید گرفت؟



تعاریف و آشنایی با برخی اصطلاحات

- آشنایی با اسکچ (Sketch)
- آشنایی با وایرفریم (Wireframe)
- آشنایی با پروتوتایپ (prototype)
- طراح / طراحی گرافیک - Graphic Design/Designer
- طراح / طراحی رابط کاربری - UI Design/Designer
- طراح / طراحی بصری - Visual Design/Designer
- محقق تجربه کاربری - UX Researcher
- طراح تعامل - Interaction Designer

بخش یک : استراتژی – Strategy

- تعریف Strategy
- تعیین اهداف کسب و کار یا وب سایت
- درک نیازهای کاربران
- بخش بندی کاربران
- تحقیق کاربر (User Research) چیست؟
- تحقیق کاربر (User Research) چه چیزی نیست؟
- چرا تحقیق کاربر (User Research) مهم است؟
- روش های تحقیق کاربر (User Research)
- چگونه سوال کنیم؟
- استفاده از مصاحبه ها

- استفاده از نظرسنجی ها
- استفاده از Card Sorting
- کاربرد پذیری (Usability)
- تفاوت تجربه کاربری با کاربرد پذیری
- تست کاربرد پذیری
- هدف از کاربرد پذیری
- قابلیت دسترسی (Accessibility)
- تست A/B در کاربرد پذیری
- تست Guerrilla Usability در کاربرد پذیری
- تست First Click در کاربرد پذیری
- تست Eye Tracking در کاربرد پذیری
- افزایش کاربردپذیری از طریق فیدبک کاربران
- ساده ، سریع ، آسان یا مینیمال
- مرور ، جستجو یا کشف
- آنتی UX
- قابلیت دسترسی
- کاربرد پذیری از راه دوره
- کاربرد پذیری landing page ها
- کاربرد پذیری نتایج جستجو
- کاربرد پذیری در فرم ها
- مکان لیبل ها در فرم ها
- طراحی برای خوانایی بهتر

- بهبود بخشیدن کاربرد پذیری اخطار ها در وب سایت
- کاربرد پذیری در موبایل
- بررسی نحوه در دست گرفتن موبایل توسط کاربران
- استراتژی طراحی فرم در موبایل
- معرفی ابزار های تحقیق کاربر و کاربرد پذیری
- انتخاب معیارهای مناسب برای تجربه کاربری

بخش دوم : محدوده عمل – Scope

- تعریف Scope
- استراتژی محتوا چیست؟
- اهمیت استراتژی محتوا
- سوالاتی که در استراتژی محتوا به وجود می آید...
- بررسی ارتباط استراتژی محتوا با UX
- عملکرد و محتوا
- مشخصات عملکردی
- تعریف الزامات
- محتوای مورد نیاز
- ساخت الزامات تاثیرگذار
- اولویت بندی مشخصات و الزامات

بخش سوم : ساختار – Structure

- تعریف Structure
- طراحی تعاملی یا Interaction Design چیست؟
- آشنایی با روند طراحی تعامل
- پنج اصل ضروری در طراحی تعامل
- معماری اطلاعات یا Information Architecture چیست؟
- چرا بایستی روی معماری اطلاعات تحقیق انجام داد؟
- انواع معماری اطلاعات
- صفحات استاتیک و داینامیک
- آشنایی با جریان در وب
- بررسی برگشت به عقب کاربران در صفحات وب
- اصول سازماندهی
- نقش ها و فرآیندهای تیم

بخش چهارم : Skeleton – چینش صفحات

- تعریف Skeleton

- طراحی رابط کاربری یا interface design

- چگونگی تاثیر طراحی بصری در تجربه کاربری

- اصول طراحی بصری

- طراحی منو

- طراحی اطلاعات

- بررسی وایرفریم ها

- رنگ

- تکرار و الگوی شکستن

- هم ترازی متون

- استفاده از موشن ها در UX

- طراحی ریسپانسیو

بخش پنجم : بخش بیرونی – Surface

- تعریف Surface

- به کارگیری حواس

- بویایی و چشایی

- لامسه

- شنوایی

- بینایی

- دنبال کردن چشم
- تضاد و یکنواختی
- ثبات داخلی و خارجی
- تایپوگرافی و پالت های رنگ
- ترکیب بندی طراحی
- طراحی برای موبایل : طراحی تعاملی
- طراحی برای موبایل : معماری اطلاعات
- طراحی برای موبایل : طراحی بصری

بخش ششم : وایرفریم ها و پروتوتایپ ها

- وایرفریم چیست؟
- وایرفریم چه چیزی نیست ؟
- مهارت در وایرفریم و انتخاب ابزار
- آشنایی با پترن طراحی
- مقدمه ای بر پروتوتایپ
- چگونگی تاثیر پروتوتایپ روی تجربه کاربری
- تعیین اهداف پروژه
- طراحی یک پروتوتایپ موثر برای پروژه
- طراحی اولیه ایده ها
- درک پروتوتایپ کاربرپسند
- پروتوتایپ به وسیله کاغذ

- تکنیک های پروتوتایپ به وسیله کاغذ

- تست و ارزیابی پروتوتایپ

- معرفی ابزار های پروتوتایپینگ

بخش هفتم : جمع بندی و معرفی منابع و ابزار ها

- جمع بندی کلی دوره

- معرفی نرم افزار ها و ابزار های کاربردی تحت وب

- معرفی منابع مختلف

- توصیه هایی برای استفاده بهتر از دوره در پروژه های عملی

دوره جامع آموزش تخصصی تجربه کاربری UX

جزئیات و ثبت نام در دوره :

<http://www.7learn.com/course/ux>