



[www.7Learn.com](http://www.7Learn.com)



## دوره جامع آموزش پیش پردازنده Sass به همراه Gulp

مدرس : وحید صالحی

(با بیش از ۶ سال سابقه فعالیت در زمینه مباحث مبتنی بر وب و رابط کاربری)

جزئیات و ثبت نام در دوره :

<http://www.7learn.com/course/sass>

## فصل اول – معرفی پیش پردازنده SASS و مفاهیم اولیه

- مفاهیم پیش پردازنده های CSS
- بررسی دلایل و مزیت استفاده از پیش پردازنده های CSS
- بررسی انواع ساختار نوشتاری در SASS
- بررسی تفاوت ساختار SASS و SCSS
- بررسی مزایا و معایب SASS و SCSS با یکدیگر
- توضیح نحوه کدنویسی تحت SASS, CSS و SCSS در قالب چند مثال کاربردی برای
- مقایسه هر کدام با یکدیگر و در بهتر از دلایل استفاده از پیش پردازنده SASS
- نصب نرم افزار های مورد نیاز

## What's a Pre-Processor?



## فصل دوم - پیش نیازها

- بررسی پیش نیازها قبل از استفاده از SASS
- نصب RUBY
- دانلود و نحوه نصب SASS توسط Package Manager gem و خط فرمان Command Prompt ویندوز
- بررسی انواع روش های کامپایل فایل های SASS توسط ابزارهای پیشنهاد شده توسط وب سایت رسمی SASS
- بررسی روش های بهینه تر بدون وابستگی به ابزارهای جانبی برای کامپایل فایل های SASS
- کامپایل فایل های SASS (Watch) توسط نرم افزار PhpStorm
- کامپایل فایل های SASS (Watch) توسط Command Prompt ویندوز

## فصل سوم – Gulp Task Runner

- بررسی مفهوم Task Runner ها و دلایل استفاده از آنها
- مروری بر Task Runner Gulp
- بررسی فایل Package.json
- نحوه تعریف یک Task در Gulp
- بررسی تعدادی از دستورات کاربردی Gulp
- نحوه آدرس دهی فایل های مورد نظر پروژه برای اعمال تغییرات از جمله Update در Gulp
- ایجاد Watch Task برای کامپایل فایل های SASS توسط Gulp
- ایجاد Browser Sync Task برای Refresh خودکار مرورگر برای نمایش تغییرات اعمال شده در پروژه توسط Gulp
- پوشه بندی فایل های مورد نیاز

## فصل چهارم – متغیرها (Variables)

- بررسی متغیرها در SASS
- نحوه ایجاد متغیرها در SASS
- دلایل استفاده از متغیرها در SASS
- نحوه کامنت گذاری در SASS
- نحوه ایجاد متغیرهای تو در تو

## فصل پنجم – بخش بندی (Partials)

- بررسی مبحث Partials
- نحوه ایجاد فایل های خارجی
- نحوه استفاده از چندین فایل خارجی در یک فایل
- بررسی مبحث Import
- آدرس دهی url و Http
- فصل ششم – تو در تو نویسی ( Nesting )
- مفهوم Nesting ها در SASS و دلایل استفاده از آنها
- نحوه تو در تو نویسی توسط Nesting

## فصل هفتم – ( Mixins )

- مفهوم Mixin ها در SASS و دلایل استفاده از آنها
- نحوه ارسال پارامتر به یک Mixin
- نحوه ارسال محتوا به یک Mixin

## فصل هشتم – (Media Query)

- مدیا کوئری ها و بررسی مبحث طراحی واکنشگرا در SASS
- نحوه ایجاد و استفاده از Mixin ها در مدیا کوئری ها
- نحوه ارسال پارامتر در مدیا کوئری ها
- نحوه اجرای دستورات متفاوت در مدیا کوئری ها متفاوت برای ابعاد مختلف سند در مرورگرها
- نحوه استفاده از مبحث Nesting در مدیا کوئری ها

## فصل نهم- عملگرهای محاسباتی و توابع (Operators & Functions)

- بررسی عملگرهای ریاضی برای انجام محاسبات بروی اندازه ها
- بررسی نحوه عملکرد توابع رنگ ها
- ایجاد و تعریف توابع دلخواه برای انجام عملیات محاسباتی

## فصل دهم - وراثت (Inheritance)

- بررسی مبحث Extend و ارث بری در SASS
- جلوگیری از خطا در کدها در صورت عدم ارث بری یک عنصر
- Extend در برابر Mixin ! کدامیک بهتر است؟

## فصل یازدهم - conditional statement ( دستورات شرطی )

- بررسی دستورات شرطی (if & else) , نحوه و زمان استفاده از آنها
- کنترل رفتار سند و صفحات HTML توسط دستورات شرطی (مانند تغییر رنگ پس زمینه در حالات متفاوت)
- مباحث تکمیلی در مورد Mixin ها و دستورات شرطی

## فصل دوازدهم - حلقه ها و دستورات تکرار

- بررسی دستور For , نحوه و زمان استفاده از آنها
- بررسی دستور Each , نحوه و زمان استفاده از آنها
- بررسی دستور While , نحوه و زمان استفاده از آنها
- نحوه کنترل و جلوگیری از کدنویسی تکراری و مشابه, مثل کلاس های شبکه بندی فریم ورک هایی مثل بوت استرپ, فاندیشن و ... توسط حلقه ها در SASS
- ایجاد یک سیستم شبکه بندی (Grid System) همانند فریم ورک بوت استرپ

## فصل سیزدهم - پروژه

- پروژه جامع (Sass در عمل):
  - طراحی یک قالب کاربردی و استفاده واقعی از پیش پردازنده SASS



## دوره آموزش پیش پردازنده Sass

جزئیات و ثبت نام در دوره :

<http://www.7learn.com/course/sass>