



www.7Learn.com

سرفصل دوره آموزش جامع فریمورک فاندیشن (Foundation)

(پایه تا پیشرفته)

مدرس : مهندس وحید صالحی

مدرس و نویسنده ارشد سون لرن با 6 سال سابقه در زمینه آموزش مباحث مبتنی بر وب

ثبت نام در دوره آموزشی : <http://www.7learn.com/class/8520>

فصل اول - معرفی فریمورک فاندیشن , پیشنیازها و آماده سازی محیط کار

- ✓ طراحی واکنش گرا (Responsive) چیست؟ به چه نحوه کار می کند
- ✓ معرفی فریم ورک های موجود برای طراحی واکنش گرا
- ✓ تاریخچه فاندیشن
- ✓ فاندیشن چیست؟
- ✓ مقایسه فاندیشن و بوت استرپ
- ✓ مزیت ها و دلایل استفاده از فاندیشن
- ✓ چرا و چه زمانی از فاندیشن استفاده می کنیم
- ✓ از کجا شروع کنیم؟
- ✓ معرفی IDE های مناسب برای کار با فاندیشن
- ✓ دانلود فاندیشن
- ✓ بررسی محتویات فایل های فاندیشن
- ✓ راستچین کردن (RTL) فاندیشن
- ✓ معرفی CDN های فاندیشن
- ✓ مزایای و معایب استفاده از CDN های فاندیشن
- ✓ بررسی متا تگ مورد نیاز برای پشتیبانی و نمایش صحیح قالب در موبایل ها
- ✓ بررسی متا تگ های مورد نیاز برای پشتیبانی صحیح در مرورگر IE
- ✓ اتصال فایل های فاندیشن و جاوااسکریپت به سند

فصل دوم - سیستم شبکه بندی (Grid System)

- ✓ سیستم شبکه بندی (Grid System) چیست و چه کاربردی دارد
- ✓ آشنایی با سیستم شبکه بندی و مفاهیم آن در فاندیشن توسط مثال های کاربردی
- ✓ مدیا کوئری چیست و چه کاربردی دارد
- ✓ معرفی کلاس های شبکه بندی
- ✓ بررسی ساختار اولیه سیستم شبکه بندی
- ✓ بررسی شبکه بندی Small

- ✓ بررسی شبکه بندی Medium
- ✓ بررسی شبکه بندی Large
- ✓ بررسی شبکه بندی Block
- ✓ بررسی شبکه بندی با فرمت Stacked To Horizontal
- ✓ بررسی شبکه بندی با فرمت Grid
- ✓ بررسی شبکه بندی با فرمت Flex Grid
- ✓ بررسی شبکه بندی با ستون های برابر
- ✓ بررسی شبکه بندی با ستون های نابرابر
- ✓ بررسی شبکه بندی تو در تو (Nest)
- ✓ بررسی شبکه بندی ادغامی (Mix) برای استفاده از قالب در موبایل ها و تبلت ها و دسکتاپ بصورت همزمان
- ✓ بررسی Clear Floats و کلاس clearfix
- ✓ بررسی شبکه بندی Offset
- ✓ بررسی شبکه بندی Ordering و کلاس های Push And Pull
- ✓ بررسی Nesting و بررسی ساختار آن
- ✓ استفاده از Nesting برای سلکتور های واحد (Single Selector) - جلوگیری از استفاده از سلکتور های مشابه و والد
- ✓ استفاده از Nesting برای سلکتور های گروهی (Multiple Selector) - جلوگیری از استفاده از سلکتور های مشابه و والد بصورت گروهی
- ✓ بررسی Visibility Class ها
- ✓ بررسی Float Class ها

فصل سوم – متون (TYPOGRAPHY)

- ✓ بررسی تگ های HEADING
- ✓ بررسی لینک ها
- ✓ بررسی تقسیم کننده ها (DIVIDER)
- ✓ بررسی لیست ها
- ✓ Unordered lists
- ✓ Ordered Lists
- ✓ Definition Lists
- ✓ Blockquotes بررسی
- ✓ Abbreviations بررسی
- ✓ code بررسی
- ✓ Keystrokes بررسی

فصل چهارم – کنترل ها (Controls)

- ✓ دکمه ها
- ✓ دکمه های گروهی
- ✓ دکمه های بستن
- ✓ اسلایدر ها
- ✓ سویچ ها

فصل چهارم – منوهای ناوبری (Navigations)

- ✓ بررسی ساختار منوها
- ✓ منوهای عمودی
- ✓ منوهای افقی
- ✓ منوهای ساده
- ✓ منوهای تو در تو

- ✓ آیکون ها در منوها
- ✓ Dropdown منوها
- ✓ Drillmenu ها
- ✓ Accordion menu ها
- ✓ Topbar منوها
- ✓ Responsive منوها
- ✓ Magellan و منوهای افقی و عمودی چسبان
- ✓ Pagination ها – صفحه بندی
- ✓ Beardcrumbs ها

فصل پنجم – دربرگیرنده ها (Containers)

- ✓ Accordion
- ✓ Callout
- ✓ Dropdown
- ✓ Callout
- ✓ Media Object
- ✓ Off-Canvas
- ✓ Reval(Modal Box)
- ✓ Table
- ✓ Tabs

فصل ششم – مدیا (Media)

- ✓ Bage ها
- ✓ Fix Video
- ✓ Lable
- ✓ Orbit(Carousel-slider)
- ✓ Progress Bar
- ✓ Thumbnail
- ✓ Tooltip

فصل هفتم – پلاگین ها (Plugins)

- ✓ بررسی و نحوه استفاده از پلاگین Abide – پلاگینی برای اعتبار سنجی داده ها و ورودی فرم ها که بر اساس HTML 5 بوده و در هسته فاندیشن برای هر چه راحت تر شدن کار طراحان گنجانده شده
- ✓ بررسی و نحوه استفاده از پلاگین Equalizer – پلاگینی برای اصلاح ارتفاع عناصر تو در تو (اصلاح نسبت ارتفاع عنصر فرزند به والد)
- ✓ بررسی و نحوه استفاده از پلاگین Interchange – پلاگینی برای لود عناصر بصورت واکنشگرا توسط مدیا کوئری ها بر حسب اندازه صفحه نمایش کاربر
- ✓ بررسی و نحوه استفاده از پلاگین Toggler – پلاگینی برای تغییر وضعیت (Toggle) راحتتر بین انیمیشن ها و CSS
- ✓ بررسی و نحوه استفاده از پلاگین Sticky – پلاگینی برای چسباندن عنصری خاص مانند یک تصویر به بخش یا کل یک مطالب بدن تغییر وضعیت و عدم نمایش آن در هنگام اسکرول صفحه
- ✓ بررسی پلاگین Owl Carousel (اسلایدر واکنشگرا)

فصل هشتم – کتابخانه ها (Library)

- ✓ بررسی و نحوه استفاده از کتابخانه Motion UI – کتابخانه ای برای ایجاد انیمیشن های متنوع روی عناصر موجود در سند

فصل نهم - سفارشی سازی فاندیشن توسط جاوااسکریپت و CSS

- ✓ کدنویسی جاوا اسکریپت و جی کوثری برای بخش های مختلف قالب مانند قسمت جستجو , بخش لاگین و ...
- ✓ کار با خاصیت انیمیشن ها و ایجاد افکت های متنوع برای قالب
- ✓ معرفی و کار با live icon ها و font awesome برای زیبا سازی قالب
- ✓ معرفی و استفاده از پلاگین کاربری جی کوثری مانند پلاگین news scroll و ...
- ✓ تغییر استایل های پیشفرض عناصر فاندیشن و شخصی سازی و تغییر استایل آنها به حالت دلخواه
- ✓ و موارد کاربردی و آموزشی دیگر

فصل ششم - پیاده سازی آنچه آموخته ایم در قالب پروژه ای کاربردی

- ✓ کد نویسی صفر تا صد قالب واکنشگرا تحت فریم ورک قدرتمند فاندیشن

فصل هفتم - نکات تکمیلی

- ✓ معرفی منابع برای توسعه و مطالعه در مورد فاندیشن
- ✓ جمع بندی و توصیه های مهم